|  |  |
| --- | --- |
| **Artefacto** | **Calidad** |
| Prototipo GUI | -Mantener una trazabilidad bien definida.  -Ser visualmente atractivo.  -Mantener correlación con los casos de uso. |
| System request | -Ser lo más conciso posible.  -Definir las principales funcionalidades  -Determinar de manera breve la problemática a tratar.  -Mantener restricciones realistas.  -Definir al protagonista. |
| Casos de uso, modelo de casos de uso y descripciones de caso de uso | -Tener un modelo de casos de uso con los actores que participan en el sistema.  -Los casos de uso deben tener una descripción breve y concisa sobre la ganancia de crear este caso de uso.  -Debe tener definido tanto el flujo normal, como alternos y excepciones.  -En cada flujo deben ser definidas las interacciones del usuario con el sistema, mediante pantallas o páginas.  -Se deben definir las precondiciones y postcondiciones.  -Definir con claridad las transacciones entre el usuario y el sistema. |
| Análisis de factibilidad | -Definir cada tipo de factibilidad, técnica, económica y operativa.  -Mantener una extensión del documento los suficientemente basta como para dar a entender bien cada punto que se trata.  -Cada decisión tomada en el documento debe estar fundamentada con pruebas verídicas. |
| Análisis de riesgos | -Definir los riesgos que afectan positiva o negativamente al proyecto.  -Estimar en cada caso el nivel de impacto y la probabilidad de que ocurra.  -En cada riesgo definir una respuesta.  -Describir el riesgo del que se habla en cada caso. |
| Plan del proyecto | -Definir las fechas de cada artefacto.  -Asignar cada responsable de cada artefacto.  -Mantener un orden del progreso. |
| Plan de calidad | -Definir de cada artefacto, las características esperadas de calidad.  -Cada característica debe ser realista y ser acorde a las posibilidades de cada integrante. |
| Control de cambios | -Definir el control de cambios de tal modo que se definan bien las reglas de cambios.  -Definir los integrantes encargados de los cambios. |
| Estimación de esfuerzos (PCU) | -Basarse al 100% en los casos de uso.  -Estimar las horas totales manteniendo un estándar de x horas para todos.  -Cada integrante debe realizar su propia estimación y hacer un compilado de todos los esfuerzos determinados, para tener una mejor idea sobre el esfuerzo total. |